|  |  |
| --- | --- |
| **Деструктуризация** (destructuring assignment) – это особый синтаксис присваивания, при котором можно присвоить массив или объект сразу нескольким переменным, разбив его на части.  **Массив**  Пример деструктуризации массива:  **let [firstName, lastName] = ["Илья", "Кантор"];**  alert(firstName); // Илья  alert(lastName); // Кантор  При таком присвоении первое значение массива пойдёт в переменную firstName, второе – в lastName, а последующие (если есть) – будут отброшены.  Ненужные элементы массива также можно отбросить, поставив лишнюю запятую:  // первый и второй элементы не нужны  **let [, , title] = "Юлий Цезарь** Император Рима".split(" ");  alert(title); // Император  Оператор «spread»  Если мы хотим получить и последующие значения массива, но не уверены в их числе – можно добавить ещё один параметр, который получит «всё остальное», при помощи оператора "..." («spread», троеточие):  **let [firstName, lastName, ...rest] = "Юлий Цезарь Император** Рима".split(" ");  alert(firstName); // Юлий  alert(lastName); // Цезарь  alert(rest); // Император,Рима (массив из 2х элементов)  Значением rest будет массив из оставшихся элементов массива. | **Деструктуризация объекта**  Деструктуризацию можно использовать и с объектами. При этом мы указываем, какие свойства в какие переменные должны «идти».  **let {var1, var2} = {var1: …, var2: …};**  Объект справа – уже существующий, который мы хотим разбить на переменные. А слева – список переменных, в которые нужно соответствующие свойства записать.  let options = {  title: "Меню",  width: 100,  height: 200  };  **let {title, width, height} = options;**  alert(title); // Меню  alert(width); // 100  alert(height); // 200  Как видно, свойства options.title, options.width и options.height автоматически присвоились соответствующим переменным.  Если хочется присвоить свойство объекта в переменную с другим именем, например, чтобы свойство options.width пошло в переменную w, то можно указать соответствие через двоеточие, вот так:  **let {width: w, height: h, title} = options;**  Если каких-то свойств в объекте нет, можно указать значение по умолчанию через знак равенства =, вот так:  let options = {  title: "Меню"  };  **let {width=100, height=200, title} = options;**  alert(title); // Меню  alert(width); // 100  alert(height); // 200  Можно и сочетать одновременно двоеточие и равенство:  **let {width:w=100, height:h=200, title} = options;** |